

Regulamin konkursu cosplay „Hikari 2023”

Postanowienia ogólne

1. Niniejszy Regulamin określa warunki przeprowadzenia konkursu cosplay, zwanego dalej Konkursem, odbywającego się 26.08.2023 r. w Poznaniu podczas wydarzenia „Hikari 2023”, zwanego dalej Konwentem.
2. Organizatorem Konkursu jest Stowarzyszenie Klub Fantastyki Druga Era z siedzibą w Poznaniu (61-131) przy ul. Kaliskiej 22a/23, zarejestrowane w Krajowym Rejestrze Sądowym pod numerem 0000207209.
3. Uczestnikiem Konkursu mogą być wyłącznie osoby fizyczne.
4. Konkurs będzie rozstrzygany przez Jury wyznaczone przez Organizatora. Konkurs nie jest grą losową, zakładem wzajemnym ani loterią promocyjną, których wynik zależy od przypadku (przeprowadzenie losowania) w rozumieniu art. 2 ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (Dziennik Ustaw z 2009 r., Nr 201 poz. 1540).

Warunki uczestnictwa w Konkursie

1. Uczestnikiem Konkursu Cosplay może być każda osoba fizyczna, będąca konsumentem w rozumieniu art. 22(1) kodeksu cywilnego, która co najmniej w dniu rozpoczęcia Konkursu Cosplay spełnia następujące warunki:
 - a. zapoznała się z treścią Regulaminu Ogólnego Konwentu oraz Regulaminu Konkursu Cosplay i zaakceptowała jego postanowienia,
 - b. jest pełnoletnia lub w razie niepełnoletności posiada pisemną zgodę rodzica lub opiekuna prawnego wg wzoru zamieszczonego na stronie **hikari.pl**
 - c. jest pełnoprawnym, akredytowanym uczestnikiem Konwentu (utrata akredytacji w wyniku złamania Regulaminu Ogólnego skutkuje wyłączeniem z Konkursu),
 - d. posiada strój postaci z komiksu, filmu, książki, serialu, gry komputerowej, bajki, bądź innych utworów popkultury – w szczególnych przypadkach dopuszczonych przez Organizatora dozwolona jest kreacja własna utrzymana w odpowiedniej stylistyce gatunku,
 - e. elementy stroju Uczestnika nie są przedmiotem niebezpiecznym w rozumieniu pkt 28. ppkt g. Regulaminu Ogólnego konwentu (wyłączone od tego są odpowiednio zabezpieczone i oznakowane repliki wniesione na teren wydarzenia tylko za zgodą Organizatora w celach niniejszego Konkursu),
 - f. zgłoszony strój nie zdobył nagrody w żadnym konkursie cosplay.

2. Uczestnictwo w Konkursie jest dobrowolne. Uczestnik, przystępując do Konkursu Cosplay, akceptuje tym samym wszystkie zawarte w regulaminie postanowienia.
3. Uczestnik wykonał swój strój samodzielnie minimum w 80%. W przypadku przekroczenia tej wartości, Uczestnik nie może wziąć udziału w konkursie.
4. Zgłoszenie na Konkurs należy wysłać w terminie do 05.08.2023 r. przez formularz zgłoszeniowy dostępny na wydarzeniu Hikari 2023 na portalu Facebook lub na stronie WWW.
5. Zgłoszenie powinno zawierać wszystkie elementy wymagane w formularzu zgłoszeniowym.
6. Organizator przekaze informację o przyjęciu lub odrzuceniu zgłoszenia i wymaganych poprawkach w zgłoszeniu, najpóźniej w terminie do 13.08.2023 r.
7. Istnieje możliwość zgłoszenia grupowego. Jedna osoba wówczas zgłasza się w imieniu grupy.
8. Scenariusz występu powinien zakładać długość trwania występu od minimalnie jednej minuty do maksymalnie dwóch minut. Dla prezentacji grupowych czas trwania występu wynosi minimalnie jedną minutę, a maksymalnie cztery minuty. Na prośbę uczestnika, w specjalnych, uzasadnionych przypadkach, istnieje możliwość rozszerzenia przez Organizatora czasu trwania występu.
9. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania, po uprzednim poinformowaniu uczestnika, poprawek do scenariusza występu. W szczególności dotyczy to czasu trwania występu.
10. Organizator zastrzega sobie prawo do odrzucenia dowolnego zgłoszenia, a w szczególności zgłoszenia: niekompletnego; nieodpowiedniego dla osób nieletnich lub o treści powszechnie uznawanej za niewłaściwą.
11. Zmiany w informacjach zawartych w przesłanym przez Uczestnika zgłoszeniu można dokonywać najpóźniej do 20.08.2023 r. poprzez kontakt na adres e-mail podany w pkt 5 Przepisów Końcowych.
12. Najpóźniej dwa dni przed rozpoczęciem Konkursu Cosplay wszyscy uczestnicy zostaną poinformowani o godzinie i miejscu rozpoczęcia konkursu wraz z próbą i rundą jury.
13. Uczestnik zgłaszając się do Konkursu oświadcza zarazem, że ma prawo do wykorzystywania utworów, które będą użyte podczas występów.

Przebieg Konkursu

1. Konkurs składa się z:
 - a. Rundy Jury,
 - b. Próby występów,
 - c. Występów scenicznych,
 - d. Gali rozdania nagród.

2. Runda Jury i Próba występów przed Występami scenicznymi są obowiązkowe dla każdego Uczestnika konkursu. Nieobecność jest uznawana za rezygnację z uczestnictwa.
3. Podczas Rundy Jury strój każdego Uczestnika zostanie oceniony przez Jury na podstawie wywiadu i oględzin.
4. Podczas Występów scenicznych, przy obecności publiczności:
 - a. prowadzący przedstawi Uczestnika,
 - b. Uczestnik zaprezentuje strój w zaplanowanej przez siebie scenie wg zgłoszenia.
5. Uczestnik ma obowiązek zastosować się do scenariusza przedstawionego Organizatorowi przed Występem scenicznym. Umieszczenie w występie nie zatwierdzonych wcześniej przez Organizatora elementów mogących stanowić zagrożenie dla bezpieczeństwa lub dobrych obyczajów pozostałych osób może stanowić podstawę do dyskwalifikacji z konkursu.
6. Organizator zastrzega sobie prawo do dyskwalifikacji Uczestnika, który wykazał się zachowaniem o niesportowym charakterze, w szczególności brakiem kultury wobec innych uczestników lub obsługi konkursu,
7. Każdy przypadek upomnienia lub dyskwalifikacji rozpatrywany jest indywidualnie przez Organizatora.

Nagrody i ocena

1. Przy ocenie przez Jury będą brane pod uwagę następujące elementy:
 - a. zgodność z materiałem źródłowym,
 - b. wykonanie techniczne,
 - c. prezentacja na scenie.
2. W ocenie wykonania stroju szczególne znaczenie ma własna praca nad strojem.
3. Jury przyznaje sześć nagród:
 - a. Grand Prix – nagrodę główną będącą sumą wszystkich punktów oceny,
 - b. nagrodę za wykonanie techniczne stroju,
 - c. nagrodę za najlepszą charakteryzację (pod uwagę brane są bodypainting/stylizacja peruk/makeup),
 - d. nagrodę za najdokładniejsze wcielenie się w postać (oceniane jest podobieństwo do obrazu referencyjnego oraz scenka),
 - e. nagrodę za najlepszą prezentację sceniczną,
 - f. nagrodę za najlepszy debiut. (debiut rozumiany jako występ w maksymalnie 2 konkursach cosplay pojedynczego Uczestnika).
4. Decyzja Jury jest nieodwoławalna i nie podlega zaskarżeniu.
5. Na ww. nagrody składa się pula nagród pieniężnych w wysokości **9 000,00 zł** i nagrody rzeczowe. Nagrody podzielone są według kategorii nagrody:
 - a. Grand Prix - **3 500,00 zł** i nagrody rzeczowe,

- b. nagroda za wykonanie techniczne stroju - **2 000,00 zł** i nagrody rzeczowe,
 - c. nagroda za najlepszą prezentację sceniczną - **1 500,00 zł** i nagrody rzeczowe,
 - d. nagroda za najlepszy debiut - **1 000,00 zł** i nagrody rzeczowe,
 - e. nagroda za najlepszą charakteryzację - **500,00 zł** i nagrody rzeczowe,
 - f. nagroda za najdokładniejsze wcielenie się w postać - **500,00 zł** i nagrody rzeczowe.
6. Organizator jest zobowiązany do realizacji w imieniu Uczestnika zobowiązań podatkowych związanych z przyznawaniem nagród. W przypadku nagród pieniężnych, przez których wielkość powstanie obowiązek podatkowy, Organizator potrąci odpowiednią kwotę z przyznanej nagrody na rzecz realizacji obowiązków podatkowych.
 7. W przypadku zdobycia nagrody przez grupę zostaje ona oddana do dyspozycji osoby wysyłającej zgłoszenie. Podział nagrody jest niezależny od Organizatora.
 8. Nagrody rzeczowe zapewnione przez sponsorów zostaną opublikowane przez Organizatora na wybranych mediach społecznościowych Organizatora.

Dane osobowe uczestników

1. Administratorem danych osobowych jest Stowarzyszenie Klub Fantastyki „Druga Era” ul. Kaliska 22a/23 61-131 Poznań, NIP 972-109-86-95, wpisane do Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000207209.
2. Dane osobowe uczestników Konkursu będą przetwarzane w celu prowadzenia Konkursu Cosplay oraz promocji wydarzeń organizowanych przez Organizatora.
3. Dane osobowe Uczestników Konkursu Cosplay mogą być udostępniane osobom trzecim w celu prawidłowej realizacji Konkursu oraz w materiałach promocyjnych Administratora i podmiotów trzecich stanowiących sponsorów nagród w Konkursie.
4. Uczestnicy mają prawo do dostępu do swoich danych osobowych, ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania.
5. Uczestnicy mają prawo do wniesienia sprzeciwu wobec dalszego przetwarzania, a w przypadku wyrażenia zgody na przetwarzanie danych do jej wycofania – za wyjątkiem danych laureatów konkursu, które będą przechowywane przez czas określony przepisami dotyczącymi archiwizacji dokumentów w jednostkach samorządowych.
6. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, lecz odmowa ich podania uniemożliwia udział w Konkursie.
7. W sprawach dotyczących danych osobowych należy kontaktować się pod adresem e-mail: **daneosobowe@drugaera.org**

Przepisy końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo do:
 - a. zmiany terminów zgłoszeń, po wcześniejszym opublikowaniu tej informacji na kanałach informacyjnych (strona WWW oraz fanpage Hikari 2023 dostępny na portalu Facebook),
 - b. wprowadzania zmian w niniejszym Regulaminie, pod warunkiem poinformowania Uczestników ww. metodami i drogą e-mail,
 - c. selekcji zgłoszeń wg kryteriów jakościowych, szczególnie w wypadku nadmiernej ich ilości.
2. W zastosowaniu pozostają przepisy Regulaminu Ogólnego wydarzenia, a w szczególności przepisy o wykorzystaniu wizerunku Uczestnika do celów promocyjnych przez Organizatora.
3. W kwestiach nieuregulowanych Regulaminem stosuje się przepisy Kodeksu Cywilnego.
4. Regulamin Konkursu Cosplay dostępny jest na stronie WWW **hikari.pl**
5. Zgłoszenia, pytania bądź uwagi należy wysyłać na adres e-mail **konkurs_cosplay@hikari.pl**